



COUPE KOSHIKI KARATEDO 2024 **CHAMPIONNATS PANAMÉRICAIN** **KOSHIKI 2024**

Cher Senseis et karatékas,

Il nous fait plaisir de vous inviter à la 6^e édition de la Coupe Koshiki Karatedo et du championnat panaméricain 2024. L'événement prendra place le samedi 23 Mars 2024 à Mirabel, Quebec, Canada. La compétition est ouverte à tous les styles et âges. Elle aura pour but de fournir une occasion pour les jeunes et moins jeunes de tester leurs capacités dans un environnement sécuritaire, respectueux et courtois. Cette année, la coupe koshiki karatédo fera également office de championnats panaméricain sanctionné par la World Koshiki Karatedo Federation. Pour souligner l'événement, nous aurons comme invité d'honneur l'instructeur chef de l'association mondiale de karaté shorinjiryu kenkokan et de karatédo koshiki, Hanshi Masamitsu Kudaka 8^e Dan et 10 fois champion du monde. Il profitera de l'occasion pour conduire plusieurs séminaires qui seront ouverts à tous durant les journées précédentes et suivants l'événement.

Les participants pourront s'affronter dans deux disciplines, kata et combat (shiai). Les catégories seront déterminées en fonction de l'âge, du niveau, du poids et du sexe des participants. Les règles seront celles du Koshiki international qui ont été utilisées lors des derniers championnats du monde. Les divisions juniors seront régies par les règles de la WKKF avec quelques modifications de l'association Canadienne (voir le résumé des règlements plus bas). Les juges et arbitres seront tous certifiés par la World Koshiki Karatedo Federation ou reconnus par l'arbitre sénior étant un membre exécutif de la WKKF.

Il y aura également, comme pour les éditions précédentes, une compétition amicale entre les dojos présents. Le gagnant sera celui ayant accumulé le plus de points en fonction du classement de ses participants dans chaque catégorie.

Pour les informations sur les inscriptions et règlements, consultez les documents ci-dessous ou le site <http://koshiki-canada.com/index.php/seminaires-competition-2024/>. S'il vous plaît, veuillez envoyer votre liste de participants avant le Dimanche 17 Mars à 00h00.

Pour toute question, vous pouvez écrire directement au pelletier.kevin@hotmail.com

En espérant vous voir en pleine forme!

Au plaisir

Comité organisateur
WKKF - CANADA

Informations

Date : Samedi 23 Mars 2024

Lieu : 17700 Rue du Val d'Espoir, Mirabel, QC J7J 1V7

Heures : 8h00 à 8h45 Enregistrement des participants 9h00 Début de la compétition

Coût : 60\$ par participant

Paielement comptant

ou

Par chèques à l'ordre de : Association Canadienne et Panaméricaine de Karatedo Koshiki

Discipline : Kata et Shiai

Inscriptions : Via fichier excel disponible pour les sensei au <http://koshiki-canada.com/index.php/seminaires-competition-2024/>

S'il vous plaît, envoyer le fichier d'inscriptions avant le 17 Mars 2024 au pelletier.kevin@hotmail.com.

Les ceintures brunes ou noires voulant arbitrer doivent être inscrites dans le fichier excel également. Ils seront sélectionné et placé en fonction de leur compétence et expérience.

Assurez vous que chaque participant ait avec lui le document acceptation de risque signé la journée du tournois.

Règlements

Kata :

- Il y aura 3 juges pour les catégories de ceinture de couleur (blanche a verte) et 5 juges pour les ceintures brunes et noires
- Le mode de pointage se fera selon le modèle international de WKKF (World Koshiki Karatedo Federation). Les pointages maximum sont de 150 pour les catégories à 3 juges et de 250 pour celles à 5 juges.
- Tous les participants seront jugés selon les mêmes critères

Shiai :

- **Les mains et les pieds doivent être nus.** Certain protecteur peuvent être utilisés exceptionnellement pour raison médicale. Les seules régions protégées seront le corps et le visage.
- **Équipement protecteur permis :**
 - Tout équipement de marque Super Safe pour le corps (plastron) et le visage (casque)
 - Tout autre équipement équivalant aux protections Super Safe devront être approuvé par l'organisateur ou arbitre sénior (Hanshi Nadeau ou shihan Pelletier)
 - Le support athlétique (jackstrap) est obligatoire pour les garçons, il est de votre responsabilité de vous en procurer un.
- **Surface de combat :**

Le shiaijo sera de 9 mètres par 9 mètres pour les adultes et de minimum 7 mètres par 7 mètres pour les juniors. Au minimum, un shiaijo sera sur une surface en tatami (donc projections permises). Les shiaijo seront identifiés par des lettres.
- **Arbitres :**

Chaque aire de combat sera prise en charge par un arbitre en chef, deux juges de coin et un arbitre de table. L'arbitre en chef devra avoir au minimum une certification de grade C en Koshiki ou être reconnu par l'arbitre sénior
- **La durée des combats :**

2 minutes pour les 13 ans et moins
2 minutes 30 secondes pour les 14-17 ans
3 minutes pour adulte et ceintures noires
- **Système de pointage :**

L'issue du combat est déterminée par le nombre de wazaari (points) marqués par chacun des combattants.
Coup de poing = 1 wazaari Technique
Ate, uchi (manchette, coup de coude, etc...) = 1 wazaari
Coup de pied/genou = 2 wazaari

Un point est accordé seulement si la technique qui atteint la cible (casque ou plastron) est belle, contrôlée et assez forte. Des points peuvent être fait aussi si l'adversaire montre son dos et une technique contrôlée SANS CONTACT est fait derrière la tête ou dans le dos.

- **Pénalités :**

Un point ou avertissement peut être donné à l'adversaire à chaque sortie de l'aire de combat. Un point ou un avertissement peut être donné à l'adversaire s'il fait une faute (technique non contrôlée, contact sur une zone non protégée, agripper l'équipement, etc...). Il peut s'en suivre d'une disqualification du participant s'il commet plusieurs fautes consécutives ou suite à une faute grave.

Aucun contact excessif et non contrôlé ne sera toléré au visage et résultera d'une pénalité ou disqualification.

- **Projection :**

Les projections sont permises SEULEMENT sur les aires de combat avec tatami

Chaque projection doit être suivie d'une technique de frappe ou du moins d'une tentative d'effectuer une technique de frappe.

- **Ippon (point complet) :**

Si le participant est en mesure de faire un ippon (point complet) il gagne automatiquement son combat.

3 façons de faire un ippon :

1. Une technique exécutée parfaitement et avec assez de puissance dans les protections qui a pour effet de faire tomber l'adversaire, de le déstabiliser physiquement (le rend étourdi ou manque de souffle) ou fait en sorte qu'il abandonne. Aucun Ippon de ce type ne sera accordé au visage pour les catégories sous 18 ans
2. Une technique parfaitement exécutée immédiatement suite à un balayage ou un fauchage.
3. 3 techniques consécutives très bien exécutées sans interruption ni riposte de la part de l'adversaire

- **Prolongation si égalité :**

En cas d'égalité à la fin du combat, une prolongation d'une minute sera ajoutée à celui-ci (encho-sen).

S'il y a toujours égalité suite à cela, une prolongation finale sera ajoutée et le premier des deux combattants marquant un point (wazaari) gagnera le combat.

Coupe Koshiki Karatedo:

La Coupe Koshiki est un système de pointage basé sur le nombre de victoires que chaque dojo aura eu.

- 1 ière place : 4 points
- 2 ième place : 3 points
- 3 ième place : 2 points
- 4 ième place : 1 point

Le dojo qui aura le plus de poings en cumulant les résultats de chacun des élèves remportera la Coupe Koshiki Canada